

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2001-338336

(43)Date of publication of application : 07.12.2001

(51)Int.Cl. G07F 17/00
G06F 17/60
G07F 9/00

(21)Application number : 2000-158801 (71)Applicant : HUDSON SOFT CO LTD

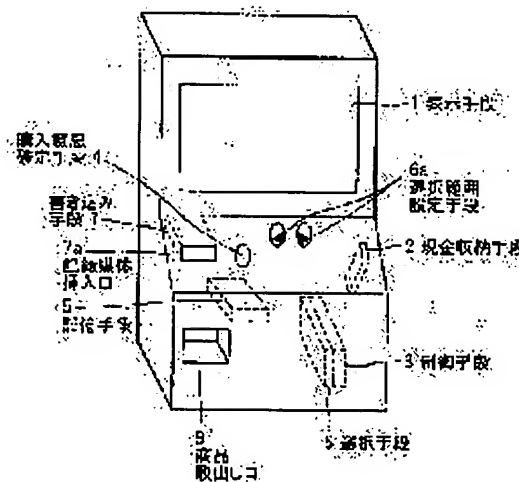
(22)Date of filing : 29.05.2000 (72)Inventor : HAMAGUCHI KIMINOBU

(54) METHOD AND DEVICE FOR AUTOMATIC VENDING OF SOFTWARE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an automatic vending machine of software which is excellent in usefulness and improves the attractivity for customers and stimulates the eagerness to buy.

SOLUTION: The machine is provided with a display means 1 for showing information on the purchase of software, a charge-paying means 2, a purchase intention confirming means 4, a storage means 5 for storing plural pieces of software, selection means 6 for selecting one piece of software randomly from among a plurality of pieces of software stored in the means 5, a writing means 7 for writing the selected one piece of software in the recording means, and a control means for controlling the respective means. After the means 8 makes the means 2 confirm the payment of a charge corresponding to the information of the means 1, the display 1 prompts the purchase intention to be decided. When the means 4 is activated in response to this display, the means 6 selects one piece of the software from among the plural pieces of software and the means 7 writes to the recording medium of the selected one piece of software.



* NOTICES *

JP0 and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1]In an automatic vending method of software which sells at least one software chosen from two or more software (it is [the following containing a program and data] the same) memorized by memory measure, An automatic vending method of software selling to said buyer at least one software chosen from said two or more software at random when operation in which a buyer purchases at least one software is ended.

[Claim 2]A personal computer by which said buyer was connected to the Internet, Perform operation which purchases said at least one software in a terminal means of a portable telephone etc., and said control means, In an external computer connected to the inside of a server connected to the Internet, or a server, An automatic vending method of the software according to claim 1 included with a random data selection means which chooses at least one software from said two or more software at random, and a control means which controls automatic vending of software.

[Claim 3]Said buyer from said terminal means to said control means An account number of a buyer required for the time [1st] purchase of software, Notify payment methods, such as a credit card number and a prepaid card number, and said control means, Determine said buyer's ID (identification number), notify to said terminal means, and said random data selection means, An automatic vending method of the software according to claim 2 which chooses at least one software from two or more software memorized by said memory measure at random, and is sold to said buyer through said terminal means when said buyer returns said control means for the ID from said terminal means.

[Claim 4]Memorize said memory measure and two or more classified software groups said buyer, An automatic vending method of the software according to claim 3 which one software group is specified from said two or more software groups from said terminal means, and said random data selection means chooses at least one software from said one software group at

random, and is sold to said buyer.

[Claim 5] Said memory measure accumulates purchase data of said buyer's software, and said random data selection means, An automatic vending method of the software according to claim 4 which chooses at least one software from said two or more software for sales probability of software which said buyer purchased in the past based on said purchase data at random low.

[Claim 6] Have the following and said control means makes said fee means of payment check payment of a fee according to information on said displaying means, When payment is checked, an indication which asks for decision of a purchase intention is given to said displaying means, An automatic vending device of software making one software choose it as said selecting means from said two or more software, and making a recording medium write said one selected software in said writing means when said purchase intention confirming means starts according to this display.

A displaying means which shows information about the purchase of software.

A fee means of payment.

A purchase intention confirming means.

A memory measure which memorized two or more software, a selecting means which chooses one software at random out of two or more software memorized by said memory measure, a writing means which makes one selected software write in a recording medium, and a control means which performs control of each of said means.

[Claim 7] An automatic vending device of the software according to claim 6 with which said selecting means was further provided with a means to which a buyer is made to set arbitrarily a kind of software chosen at random out of said two or more software, a genre, and/or a selection range.

[Claim 8] An automatic vending device of the software according to claim 6 or 7 further provided with a voice means which utters a sound synchronizing with display information of said displaying means.

[Claim 9] An automatic vending device of the software according to any one of claims 6 to 8 with which said selecting means chooses one software at random out of two or more software memorized by said memory measure according to starting timing of said purchase intention confirming means.

[Claim 10] An automatic vending device of the software according to any one of claims 6 to 9 with which said fee means of payment has a fee entrance slot and a fee detector.

[Translation done.]

* NOTICES *

JP0 and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Field of the Invention]Especially this invention relates to the automatic vending method of software and device which raised attractiveness to consumers and raised customer gathering nature while it is excellent in practicality about the automatic vending method of software, and a device.

[0002]

[Description of the Prior Art]By development of a computer pertinent art in recent years, the electronic commerce technology and the automatic vending device of software are spreading.

[0003]As an automatic vending device of software, conventionally, A purchase information displaying means, a fee means of payment, and the selecting means as which the buyer itself chooses desired software, It is the thing provided with the memory measure which memorized two or more software, the writing means which writes software in a recording medium, and the control means which performs control of these each means, If a buyer chooses desired software by a selecting means according to the information on a displaying means and the payment of a predetermined fee is checked by a fee means of payment, that by which desired software is written in a recording medium is used.

[0004]Since the vending machine of this software can moreover purchase only the software for which what is called not a package unit but a buyer wish at any time for 24 hours, for example in the case of a music title, while excelling in convenience, Since it is possible to rewrite the recording medium with which software was already recorded with new software, it is not necessary to purchase a recording medium separately, and effective use of resources can also be aimed at.

[0005]

[Problem(s) to be Solved by the Invention]However, although excelled in practicality, such as

convenience, the automatic vending device of this software raised the purchaser's attractiveness to consumers, and was not taken into consideration especially about raising customer gathering nature.

[0006]Namely, the purchase style in such a device, It is not what goes beyond the usual dealing only as a mere equivalent exchange which can purchase the game software which a buyer wishes, A pleasant sensation (sense of accomplishment of a speculative spirit) when the hope of liking to guess right and to gain that which is wanted out of many choices is stimulated or it guesses right is not satisfied.

[0007]Therefore, there is the purpose of this invention in providing the automatic vending method of software and device which raised attractiveness to consumers and raised customer gathering nature while it is excellent in practicality.

[0008]

[Means for Solving the Problem]This invention provides an automatic vending method of the following software, and a device, in order to attain the above-mentioned purpose.

[0009][1] In an automatic vending method of software which sells at least one software chosen from two or more software (it is [the following containing a program and data] the same) memorized by memory measure, An automatic vending method of software selling to said buyer at least one software chosen from said two or more software at random when operation in which a buyer purchases at least one software is ended.

[2] A personal computer by which said buyer was connected to the Internet, Perform operation which purchases said at least one software in a terminal means of a portable telephone etc., and said control means, In an external computer connected to the inside of a server connected to the Internet, or a server, An automatic vending method of the software according to claim 1 included with a random data selection means which chooses at least one software from said two or more software at random, and a control means which controls automatic vending of software.

Said buyer from said terminal means to said control means [3] An account number of a buyer required for the time [1st] purchase of software, Notify payment methods, such as a credit card number and a prepaid card number, and said control means, Determine said buyer's ID (identification number), notify to said terminal means, and said random data selection means, An automatic vending method of the software according to claim 2 which chooses at least one software from two or more software memorized by said memory measure at random, and is sold to said buyer through said terminal means when said buyer returns said control means for the ID from said terminal means.

[4] said memory measure memorizes two or more classified software groups -- said buyer, An automatic vending method of the software according to claim 3 which one software group is specified from said two or more software groups from said terminal means, and said random

data selection means chooses at least one software from said one software group at random, and is sold to said buyer.

[5] Said memory measure accumulates purchase data of said buyer's software, and said random data selection means, An automatic vending method of the software according to claim 4 which chooses at least one software from said two or more software for sales probability of software which said buyer purchased in the past based on said purchase data at random low.

[6] A displaying means which shows information about the purchase of software, and a fee means of payment, A purchase intention confirming means, a memory measure which memorized two or more software, and a selecting means which chooses one software at random out of two or more software memorized by said memory measure, A writing means in which a recording medium is made to write one selected software, Have a control means which controls said each means, and said control means makes said fee means of payment check payment of a fee according to information on said displaying means, When payment is checked, an indication which asks for decision of a purchase intention is given to said displaying means, An automatic vending device of software making one software choose it as said selecting means from said two or more software, and making a recording medium write said one selected software in said writing means when said purchase intention confirming means starts according to this display.

[7] An automatic vending device of software given in the above [6] in which said selecting means was further provided with a means to which a buyer is made to set arbitrarily a kind of software chosen at random out of said two or more software, a genre, and/or a selection range.

[8] An automatic vending device of software the above [6] further provided with a voice means which utters a sound synchronizing with display information of said displaying means, or given in [7].

[9] said -- a selecting means -- said -- a purchase intention confirming means -- starting timing -- responding -- said -- a memory measure -- memorizing -- having had -- plurality -- software -- inside -- from -- random -- one -- a ** -- software -- choosing -- the above -- [-- six --] - [-- eight -] -- either -- a statement -- software -- an automatic vending device .

[10] An automatic vending device of software given in either of aforementioned [6] - [9] in which said fee means of payment has a fee entrance slot and a fee detector.

In an automatic vending device of software of this invention, for example in the case of game software, Since character data can be sold at random, a buyer's hope can be stimulated on the occasion of sale of character data, a pleasant sensation (sense of accomplishment of a speculative spirit) when it guesses right can be satisfied, a purchaser's attractiveness to consumers can be raised through this, and customer gathering nature can be raised by

extension.

[0010]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, an embodiment of the invention is described concretely, referring to drawings.

[0011] As shown in drawing 1, the automatic vending device of the software of this invention is characterized by comprising the following:

The predetermined displaying means 1.

Fee means of payment 2.

Purchase intention confirming means 4.

The memory measure 5, the selecting means 6, the writing means 7, and the control means 8.

[0012] Hereafter, it explains still more concretely about each component. The displaying means 1 shows the claim of the information about the purchase of software, for example, a software list, a buying method, and purchase intention decision, etc.

[0013] As the displaying means 1, what consists of a cathode-ray tube screen or a liquid crystal display can be mentioned, for example. As the fee means of payment 2, it consists of a fee entrance slot and a fee detector, and that to which the change return means is put side by side can be mentioned, for example.

[0014] a fee entrance slot and a fee detector -- a buyer's payment method (for example, cash or a prepaid card.) The shape where it responded for the ability to mention the payment method by the various cards in which the data to which charging directly fees, such as a debit card, is made was written, It is preferred to have had the function and what is depended on the thing of a mechanical mechanism, a photosensor, or a magnetic sensor as a fee detector, for example can be mentioned. As the purchase intention confirming means 4, the thing of a button method, the thing of a touch-panel method, etc. can be mentioned, for example. As a thing of a button method, while a button consists of colored transparent resin, it has a photogen inside, for example, and what a photogen blinks synchronizing with the display about the claim of purchase intention decision of a displaying means can be mentioned. The memory measure 5 memorizes two or more software. As the memory measure 5, ROM of RAM or a flash memory, EEPROM, etc. which can be written in can be mentioned, for example.

[0015] As for the memory measure 5, it is preferred to have a means to rewrite the memorized software. As a rewriting means, new software can be transmitted from the host computer currently installed in the remote place using the public line, for example, and a means to rewrite etc. can be mentioned. As for the selecting means 6, it is preferred to choose one software at random [when the purchase intention confirming means 4 starts] out of two or more software memorized by the memory measure 5, and to perform selection according to the starting timing of the purchase intention confirming means 4.

[0016]As the selecting means 6, what chooses one software from the time from detection of a fee to decision of a purchase intention with a predetermined computing equation, the thing which determines the order of software beforehand and chooses one software as this order, etc. can be mentioned, for example.

[0017]The selecting means 6 can also be made to be further equipped with the means 6a to which a buyer is made to set arbitrarily the kind of software chosen at random out of two or more software, a genre, and/or a selection range.

[0018]As such a means 6a, when purchasing the character data of game software, for example, When purchasing the means and music title to which a buyer is made to set specifying the kind of game software as the thing about character data, the means etc. which a buyer is made to set as the thing of a specific genre can be mentioned.

[0019]The software chosen may be not only one but plural. The writing means 7 makes the selected software write in a recording medium.

[0020]The writing means 7 may be based on which method which uses a cassette tape, a floppy disk (registered trademark) disk, M.O, a hard disk, CD, etc. for a recording medium.

[0021]As a means which takes out a recording medium, what was again taken out from the recording medium insertion opening 7a of the writing means 7, the thing which conveys the recording medium after writing and was taken out from the goods output port 9, etc. can be mentioned after writing, for example. The control means 8 performs control of the displaying means 1, the fee means of payment 2, the purchase intention confirming means 4, the memory measure 5, the selecting means 6, and the writing means 7, and is in these each means and the state (any of a cable or radio may be sufficient) which can transmit and receive information. In addition to this in this invention, it can also have a voice means which utters a sound synchronizing with the display information of one displaying means. It can also have a print means for printing a soft description etc. Software can be written in the recording medium stored in the device, and a means to provide in a recording-medium unit from the goods output port 9 can also be put side by side. Next, the flow chart shown in drawing 2 explains operation of the selling device of the software of this invention. In an initial stage, the information about the purchase of software, such as a software list, a fee, and an operating procedure, is displayed on a displaying means (Step 1). Next, when a fee means of payment is made to check the existence of the payment of the fee according to the information on a displaying means (Step 2) and the payment of a fee is checked, the information about a purchase intention decision claim is transmitted to a displaying means, and an indication about a purchase intention decision claim is given to a displaying means (Step 3). When a purchase intention confirming means is pressed according to this display and it starts (Step 4), one software is made to choose from two or more software memorized by the memory measure with the computing equation beforehand set as the selecting means according to motive timing

at random (Step 5). The information about the selected software is transmitted to a displaying means after the end of selection, and the information about the software chosen as the displaying means is displayed (Step 6). On the other hand, the selected software is transmitted to a writing means, and the software chosen as the writing means is made to write in a recording medium (Steps 7 and 8). The information about the display of a write-in end is transmitted to a displaying means after the write-in end by a writing means at the last, and the display about a write-in end is made to carry out to a displaying means (Step 9). Drawing 3 shows the Internet which enforces the automatic vending method of the software of this invention. The server 10, the terminal units 31 and 32, and are connected to the Internet 20.

[0022]The 1st memory 11 in which the server 10 stored the software group A, B, and C arranged for every fraction, and, The 2nd memory 12 that stored the purchase software of the past of buyer N_k ($k=0, 1$ and $2, \dots$), The random data selection unit 13 which chooses one software from the software group specified from the software group A, B, and C and at random, ID (identification number) is given to buyer N_k , buyer N_k is attested, and it has the control unit 14 which performs various kinds of control. This server 10 may be replaced by the external computer connected to the server.

[0023]The terminal units 31 and 32 and are constituted by the selling device shown in drawing 1 or a personal computer, the portable telephone, etc., and are operated by buyer N_k .

[0024]Drawing 4 shows operation of the automatic vending network of drawing 3. If buyer N_k performs the purchase application of the 1st time from the terminal unit 32 to the server 10, The control unit 14 receives payment methods, such as an account number, a credit card number, and a prepaid card number, and when it admits being suitable, it transmits "0070" to buyer N_k as ID. Next, if the 1st memory 11 transmits the software groups A and B and C.... and displays on the display (not shown) of the terminal unit 32 by control of the control unit 14, buyer N_k will transmit specifying the software group A as ID (=0070) to the server 10. In the server 10, the random data selection unit 13 chooses one software (they may be two or more software) from the software group A at random, and the degree of hope is large for buyer N_k , or it is so much hopeless. Buyer N_k performs the purchase application of the 2nd time to the server 10, when there is software expected of others. In its front, the sales data of buyer N_k is stored in the 2nd memory 12. The control unit 14 makes one software choose it as the random data selection unit 13 from the software group A in the server 10 based on the track record that buyer N_k specified the software group A. . At this time, the control unit 14 gives small sales probability to the software which buyer N_k purchased to the 1st time based on the sales data of

the 2nd memory 12. One software is sold to buyer N_k under these conditions, and that sales performance is simultaneously stored in the 2nd memory 12. The above operation is repeated and automatic vending of software is performed to buyer N_k and other buyers.

[0025]

[Effect of the Invention]While excelling in practicality, according to the automatic vending method of the software of this invention, and the device, the automatic vending device of the software which raised attractiveness to consumers and raised customer gathering nature can be provided as explained above.

[Translation done.]

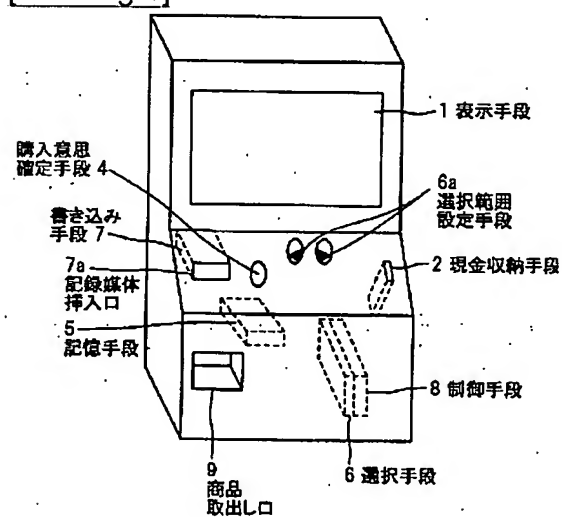
* NOTICES *

JPO and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

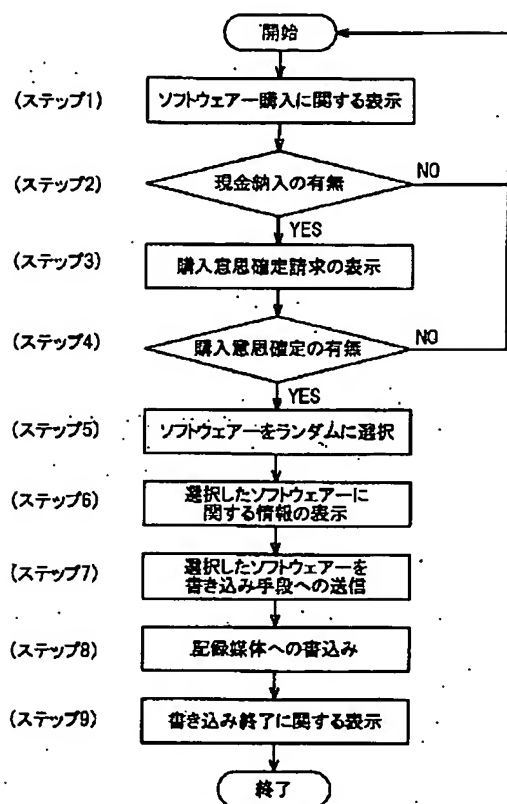
- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

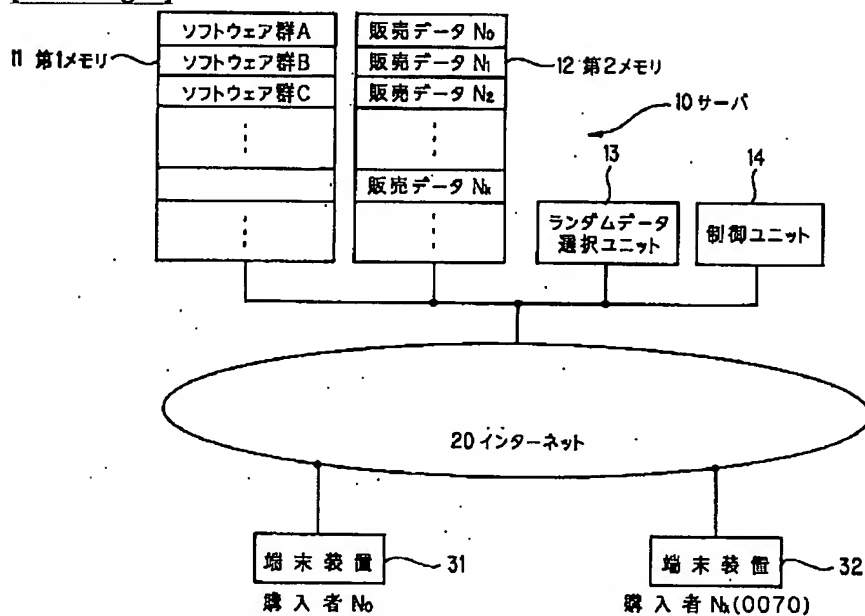
[Drawing 1]



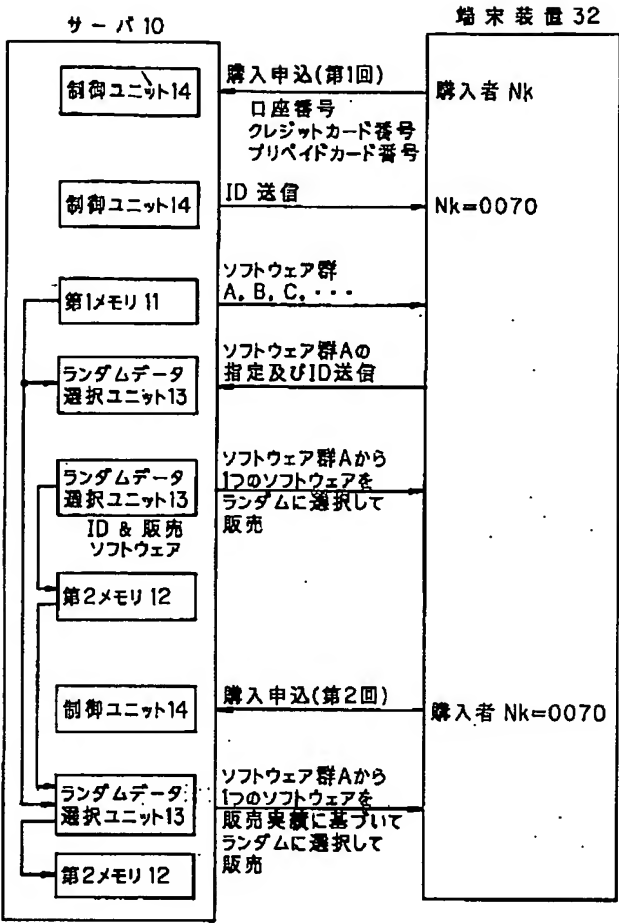
[Drawing 2]



[Drawing 3]



[Drawing 4]



[Translation done.]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2001-338336

(P2001-338336A)

(43) 公開日 平成13年12月7日 (2001.12.7)

(51) Int. Cl. ⁷	識別記号	F I	特許出願公開番号
G 0 7 F 17/00		G 0 7 F 17/00	B 3 E 0 4 4
G 0 6 F 17/60	Z E C	G 0 6 F 17/60	Z E C 5 B 0 4 9
	3 0 2		3 0 2 E
	3 1 0		3 1 0 C
G 0 7 F 9/00		G 0 7 F 9/00	C
審査請求 未請求 請求項の数10 O L (全 7 頁)			

(21) 出願番号 特願2000-159301 (P2000-159301)

(22) 出願日 平成12年5月29日 (2000.5.29)

(71) 出願人 591095856

株式会社ハドソン

北海道札幌市豊平区平岸三条五丁目4番22号

(72) 発明者 濱口 公伸

北海道札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 株式会社ハドソン内

(74) 代理人 100071526

弁理士 平田 忠雄

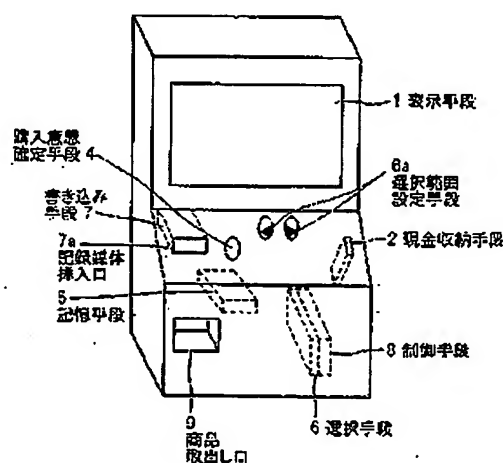
Fターム(参考) 3E044 A401 B401 B402 B404 C402
 D604 E201 E202 E208 F217
 5B049 B211 B236 C005 C009 C036
 D101 E200 F207 G002 G004
 G007

(54) 【発明の名称】 ソフトウェアの自動販売方法及び装置

(57) 【要約】 (修正有)

【課題】 実用性に優れるとともに、購買意欲を高めて集客性を向上させたソフトウェアの自動販売装置を提供する。

【解決手段】 ソフトウェアの購入に関する情報を示す表示手段1と、料金支払手段2と、購入意思確定手段4と、複数のソフトウェアを記憶した記憶手段5と、記憶手段5に記憶された複数のソフトウェアの中からランダムに一つのソフトウェアを選択する選択手段6と、選択された一つのソフトウェアを記録媒体に音込ませる音込み手段7と、各手段の制御を行う制御手段8とを備えるもので、制御手段8が、料金支払手段2に表示手段1の情報に応じた料金の支払を確認させ、支払が確認された場合に、表示手段1に購入意思の確定を求める表示をさせ、この表示に応じて購入意思確定手段4が起動した場合に、選択手段6に複数のソフトウェアの中から一つのソフトウェアを選択させ、音込み手段7に選択された一つのソフトウェアの記録媒体を音込ませる。



(2)

特開2001-338336

1

2

【特許請求の範囲】

【請求項1】記憶手段に記憶された複数のソフトウェア（プログラム、データを含む、以下同じ）から選択された少なくとも1つのソフトウェアを販売するソフトウェアの自動販売方法において、

購入者が少なくとも1つのソフトウェアを購入する操作を終了したとき、前記複数のソフトウェアからランダムに選択された少なくとも1つのソフトウェアを前記購入者に販売することを特徴とするソフトウェアの自動販売方法。

【請求項2】前記購入者は、インターネットに接続されたパーソナルコンピュータ、携帯電話機等の端末手段において前記少なくとも1つのソフトウェアを購入する操作を行い、

前記操作手段は、インターネットに接続されたサーバ内、あるいはサーバに接続された外部コンピュータ内に、前記複数のソフトウェアからランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択するランダムデータ選択手段、及びソフトウェアの自動販売を制御する制御手段とともに含まれる請求項1に記載のソフトウェアの自動販売方法。

【請求項3】前記購入者は、前記端末手段から前記制御手段へ第1回のソフトウェアの購入に必要な購入者の口座番号、クレジットカード番号、プリペイドカード番号等の支払方法を通知し、

前記制御手段は、前記購入者のID（識別番号）を決定して前記端末手段へ通知し、

前記ランダムデータ選択手段は、前記購入者が前記端末手段からそのIDを前記制御手段を送り返したとき、前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアからランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択して前記端末手段を通じて前記購入者に販売する請求項2に記載のソフトウェアの自動販売方法。

【請求項4】前記記憶手段は、分類された複数のソフトウェア群を記憶し、

前記購入者は、前記端末手段から前記複数のソフトウェア群から1つのソフトウェア群を指定し、

前記ランダムデータ選択手段は、前記1つのソフトウェア群からランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択して前記購入者に販売する請求項3に記載のソフトウェアの自動販売方法。

【請求項5】前記記憶手段は、前記購入者のソフトウェアの購入データを蓄積し、

前記ランダムデータ選択手段は、前記購入データに基づいて前記購入者が過去に購入したソフトウェアの販売確率を低くランダムに前記複数のソフトウェアから少なくとも1つのソフトウェアを選択する請求項4に記載のソフトウェアの自動販売方法。

【請求項6】ソフトウェアの購入に関する情報を示す表示手段と、

料金支払手段と、

購入意思確定手段と、

複数のソフトウェアを記憶した記憶手段と、

前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアの中からランダムに一つのソフトウェアを選択する選択手段と、選択された一つのソフトウェアを記録媒体に書き込ませる書き込み手段と、

前記各手段の制御を行う制御手段とを備え、

前記制御手段が、前記料金支払手段に前記表示手段の情報に応じた料金の支払を確認させ、支払が確認された場合に、前記表示手段に購入意思の確定を求める表示をさせ、この表示に応じて前記購入意思確定手段が起動した場合に、前記選択手段に前記複数のソフトウェアの中から一つのソフトウェアを選択させ、前記書き込み手段に前記選択された一つのソフトウェアを記録媒体に書き込ませることを特徴とするソフトウェアの自動販売装置。

【請求項7】前記選択手段が、前記複数のソフトウェアの中からランダムに選択されるソフトウェアの種類、ジャンル、及び／又は選択範囲を購入者に任意に設定させる手段をさらに備えた請求項6に記載のソフトウェアの自動販売装置。

【請求項8】前記表示手段の表示内容と同期して音声を発する音声手段をさらに備えた請求項6又は7に記載のソフトウェアの自動販売装置。

【請求項9】前記選択手段が、前記購入意思確定手段の起動タイミングに応じて、前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアの中からランダムに一つのソフトウェアを選択する請求項6～8のいずれかに記載のソフトウェアの自動販売装置。

【請求項10】前記料金支払手段が、料金投入口及び料金検知器を有する請求項6～9のいずれかに記載のソフトウェアの自動販売装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ソフトウェアの自動販売方法及び装置に関し、特に、実用性に優れるとともに、購買意欲を高めて集客性を向上させたソフトウェアの自動販売方法及び装置に関する。

【0002】

【従来技術】近年のコンピューター関連技術の発展により、ソフトウェアの電子商取引や自動販売装置が普及しつつある。

【0003】従来、ソフトウェアの自動販売装置としては、購入情報表示手段と、料金支払手段と、購入者自身が所望のソフトウェアを選択する選択手段と、複数のソフトウェアを記憶した記憶手段と、記録媒体にソフトウェアの書き込みを行う書き込み手段と、これら各手段の制御を行う制御手段とを備えたもので、表示手段の情報にしたがって購入者が所望のソフトウェアを選択手段により選択し、料金支払手段で所定の料金の支払いが確認され

(3)

特開2001-338336

3

ると、記録媒体に所望のソフトウェアが音込まれるものが用いられている。

【0004】このソフトウェアの自動販売機は、例えば、音楽ソフトの場合、いわゆるパッケージ単位でなく、購入者が希望するソフトウェアのみを、しかも24時間いつでも購入することができるため、利便性に優れるとともに、既にソフトウェアが記録された記録媒体を新規なソフトウェアによって書き換えることが可能なため、記録媒体を別途購入する必要もなく、資源の有効活用を図ることもできる。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】しかし、このソフトウェアの自動販売装置は、利便性等の実用性には優れるものの、購買者の購買意欲を高め、集客性を向上させることについては、特に考慮されていなかった。

【0006】すなわち、このような装置における購入形態は、購入者が希望するゲームソフトを購入することができるだけの単なる等価交換としての通常の売場の域を出るものではなく、多数の選択肢の中から欲するものを的中して獲得したいという期待感を刺激したり、的中したときの快感（射幸心の達成感）を満足させたりするものではなかった。

【0007】従って、本発明の目的は、実用性に優れるとともに、購買意欲を高めて集客性を向上させたソフトウェアの自動販売方法及び装置を提供することにある。

【0008】

【課題を解決するための手段】本発明は、上記の目的を達成するために、以下のソフトウェアの自動販売方法及び装置を提供するものである。

【0009】[1]記憶手段に記憶された複数のソフトウェア（プログラム、データを含む、以下同じ）から選択された少なくとも1つのソフトウェアを販売するソフトウェアの自動販売方法において、購入者が少なくとも1つのソフトウェアを購入する操作を終了したとき、前記複数のソフトウェアからランダムに選択された少なくとも1つのソフトウェアを前記購入者に販売することを特徴とするソフトウェアの自動販売方法。

[2]前記購入者は、インターネットに接続されたパーソナルコンピュータ、携帯電話機等の端末手段において前記少なくとも1つのソフトウェアを購入する操作を行い、前記操作手段は、インターネットに接続されたサーバ内、あるいはサーバに接続された外部コンピュータ内に、前記複数のソフトウェアからランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択するランダムデータ選択手段、及びソフトウェアの自動販売を制御する制御手段とともに含まれる請求項1に記載のソフトウェアの自動販売方法。

[3]前記購入者は、前記端末手段から前記制御手段へ第1回のソフトウェアの購入に必要な購入者の口座番号、クレジットカード番号、プリペイドカード番号等の支払

4

方法を通じ、前記制御手段は、前記購入者のID（識別番号）を決定して前記端末手段へ通知し、前記ランダムデータ選択手段は、前記購入者が前記端末手段からそのIDを前記制御手段を送り返したとき、前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアからランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択して前記端末手段を通じて前記購入者に販売する請求項2記載のソフトウェアの自動販売方法。

[4]前記記憶手段は、分類された複数のソフトウェア群を記憶し、前記購入者は、前記端末手段から前記複数のソフトウェア群から1つのソフトウェア群を指定し、前記ランダムデータ選択手段は、前記1つのソフトウェア群からランダムに少なくとも1つのソフトウェアを選択して前記購入者に販売する請求項3に記載のソフトウェアの自動販売方法。

[5]前記記憶手段は、前記購入者のソフトウェアの購入データを蓄積し、前記ランダムデータ選択手段は、前記購入データに基づいて前記購入者が過去に購入したソフトウェアの販売確率を低くランダムに前記複数のソフトウェアから少なくとも1つのソフトウェアを選択する請求項4に記載のソフトウェアの自動販売方法。

[6]ソフトウェアの購入に関する情報を示す表示手段と、料金支払手段と、購入意思確定手段と、複数のソフトウェアを記憶した記憶手段と、前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアの中からランダムに一つのソフトウェアを選択する選択手段と、選択された一つのソフトウェアを記録媒体に音込ませる音込み手段と、前記各手段の制御を行う制御手段とを備え、前記制御手段が、前記料金支払手段に前記表示手段の情報に応じた料金の支払を確認させ、支払が確認された場合に、前記表示手段に購入意思の確定を求める表示をさせ、この表示に応じて前記購入意思確定手段が起動した場合に、前記選択手段に前記複数のソフトウェアの中から一つのソフトウェアを選択させ、前記音込み手段に前記選択された一つのソフトウェアを記録媒体に音込ませることを特徴とするソフトウェアの自動販売装置。

[7]前記選択手段が、前記複数のソフトウェアの中からランダムに選択されるソフトウェアの種類、ジャンル、及び／又は選択範囲を購入者に任意に設定させる手段をさらに備えた前記[6]に記載のソフトウェアの自動販売装置。

[8]前記表示手段の表示内容と同期して音声を発する音声手段をさらに備えた前記[6]又は[7]に記載のソフトウェアの自動販売装置。

[9]前記選択手段が、前記購入意思確定手段の起動タイミングに応じて、前記記憶手段に記憶された複数のソフトウェアの中からランダムに一つのソフトウェアを選択する前記[6]～[8]のいずれかに記載のソフトウェアの自動販売装置。

[10]前記料金支払手段が、料金投入口及び料金検知器

50

(4)

特開2001-338336

5

6

を有する前記〔6〕～〔9〕のいずれかに記載のソフトウェアの自動販売装置。

本発明のソフトウェアの自動販売装置では、例えば、ゲームソフトの場合では、キャラクターデータをランダムに販売することができるため、キャラクターデータの販売に際して購入者の期待感を刺激し、的中したときの快感（射幸心の達成感）を満足させることができ、これを通じて購買者の購買意欲を高め、延いては集客性を向上させることができる。

【0010】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を、図面を参照しつつ具体的に説明する。

【0011】図1に示すように、本発明のソフトウェアの自動販売装置は、所定の表示手段1と、料金支払手段2と、購入意思確定手段4と、記憶手段5と、選択手段6と、音読み手段7と、制御手段8とを備えるものである。

【0012】以下、各構成要素についてさらに具体的に説明する。表示手段1は、ソフトウェアの購入に関する情報、例えば、ソフトウェアリスト、購入方法、及び購入意思確定の請求等を示すものである。

【0013】表示手段1としては、例えば、ブラウン管画面、又は液晶画面からなるものを挙げることができる。料金支払手段2としては、例えば、料金投入口及び料金検知器からなり、つり銭返却手段が併設されているものを挙げることができる。

【0014】料金投入口及び料金検知器は、購入者の支払方法（例えば、現金、又はプリペイドカード、デビットカード等の料金の引き落としができるデータが書込まれた各種カード類による支払方法を挙げることができる）に応じた形状、機能を備えたものとするのが好ましく、料金検知器としては、例えば、機械的な機構のもの、光センサー、又は磁気センサーによるもの等を挙げることができる。購入意思確定手段4としては、例えば、ボタン方式のもの、タッチパネル方式のもの等を挙げることができる。ボタン方式のものとしては、例えば、ボタンが有色透明樹脂からなるとともに内部に発光体を有するもので、表示手段の購入意思確定の請求に関する表示と同期して発光体が点滅するもの等を挙げることができる。記憶手段5は、複数のソフトウェアを記憶したものである。記憶手段5としては、例えば、RAM、又はフラッシュメモリー、EEPROM等の書き込み可能なROM等を挙げることができる。

【0015】また、記憶手段5は、記憶したソフトウェアを書き換えする手段を備えることが好ましい。書き換え手段としては、例えば、公衆回線を利用して遠隔地に設置されているホストコンピュータから新規のソフトウェアを送信、書き換えを行う手段等を挙げることができる。選択手段6は、購入意思確定手段4が起動した場合に、記憶手段5に記憶された複数のソフトウェアの中か

らランダムに一つのソフトウェアを選択するものであり、選択は、購入意思確定手段4の起動タイミングに応じて行うことが好ましい。

【0016】選択手段6としては、例えば、料金の検知から購入意思の確定までの時間から所定の演算式により一つのソフトウェアを選択するもの、ソフトウェアの順を予め決定し、この順に一つのソフトウェアを選択するもの等を挙げることができる。

【0017】選択手段6には、複数のソフトウェアの中からランダムに選択されるソフトウェアの種類、ジャンル、及び/又は選択範囲を購入者に任意に設定させる手段6aをさらに備えさせることもできる。

【0018】このような手段6aとしては、例えば、ゲームソフトのキャラクターデータを購入する場合に、ゲームソフトの種類をキャラクターデータに関するものに特定することを購入者に設定させる手段、音楽ソフトを購入する場合に、特定のジャンルのものに購入者に設定させる手段等を挙げることができる。

【0019】なお、選択されるソフトウェアは一つだけでなく、複数であってもよい。音読み手段7は、選択されたソフトウェアを記録媒体に音読みさせるものである。

【0020】書き込み手段7は、記録媒体にカセットテープ、フロッピー（登録商標）ディスク、M.O.、ハードディスク、CD等を用いるいずれの方式によるものでもよい。

【0021】なお、音読み後に記録媒体を取出す手段としては、例えば、音読み手段7の記録媒体挿入口7aから再度取出すようにしたもの、音読み後の記録媒体を搬送し、商品取出し口9から取出すようにしたもの等を挙げることができる。制御手段8は、表示手段1、料金支払手段2、購入意思確定手段4、記憶手段5、選択手段6、及び音読み手段7の制御を行うものであり、これら各手段と情報の送受信が可能な状態（有線又は無線のいずれでもよい）となっている。本発明では、その他に、表示手段一つの表示内容と同期して音声を発する音声手段を備えることもできる。また、ソフトの説明書を印字するため等のプリント手段を備えることもできる。さらに、装置内に収納されている記録媒体にソフトウェアを書込んで、商品取出し口9から記録媒体単位で提供する手段を併設することもできる。次に、図2に示すフローチャートによって、本発明のソフトウェアの販売装置の動作を説明する。初期段階においては、表示手段に、ソフトウェアリスト、料金、操作手順等のソフトウェアの購入に関する情報を表示させている（ステップ1）。次に、料金支払手段に、表示手段の情報に応じた料金の支払の有無を確認させ（ステップ2）、料金の支払が確認された場合には、購入意思確定請求に関する情報を表示手段に送信し、表示手段に、購入意思確定請求に関する表示をさせる（ステップ3）。この表示に応じて購入意思確定手段が押圧等されて起動した場合（ステップ

(5)

特開2001-338336

7

8

4)には、起動のタイミングに応じて選択手段に予め設定されている演算式により記憶手段に記憶されている複数のソフトウェアからランダムに一つのソフトウェアを選択させる(ステップ5)。選択終了後、選択されたソフトウェアに関する情報を表示手段に送信して、表示手段に、選択されたソフトウェアに関する情報を表示させる(ステップ6)。その一方で、選択されたソフトウェアを申込み手段へ送信し、申込み手段に選択されたソフトウェアを記録媒体に音込ませる(ステップ7、8)。最後に、申込み手段による申込み終了後、申込み終了の表示に関する情報を表示手段に送信し、表示手段に、申込み終了に関する表示を行わせる(ステップ9)。図3は本発明のソフトウェアの自動販売方法を実施するインターネットを示す。インターネット20にはサーバ10と端末装置31、32、……が接続されている。

【0022】サーバ10は分数毎に整理されたソフトウェア群A、B、C、……をストアした第1メモリ11と、購入者N_k(k=0、1、2、……)の過去の購入ソフトウェアをストアした第2メモリ12と、ソフトウェア群A、B、C、……から指定されたソフトウェア群から一つのソフトウェアをランダムに選択するランダムデータ選択ユニット13と、購入者N_kにID(識別番号)を付与し、購入者N_kの認証を行い、各種の制御を行う制御ユニット14を有する。このサーバ10はサーバに接続された外部コンピュータによって置換されても良い。

【0023】端末装置31、32、……は図1に示した販売装置、あるいは、パーソナルコンピュータ、携帯電話機等によって構成され、購入者N_kによって操作される。

【0024】図4は図3の自動販売ネットワークの操作を示す。また、購入者N_kが端末装置32からサーバ10へ第1回の購入申込みを行うと、制御ユニット14は口座番号、クレジットカード番号、プリペイドカード番号等の支払方法を受け付け、適当と認めたときは、購入者N_kにIDとして「0070」を送信する。次に、第1メモリ11が制御ユニット14の制御によってソフトウェア群A、B、C……を送信して端末装置32のディスプレイ(図示せず)に表示すると、購入者N_kはサーバ10へID(=0070)と、ソフトウェア群Aを指定することを送信する。サーバ10では、ランダムデータ選択ユニット13がソフトウェア群Aからランダムに一つのソフトウェア(複数のソフトウェアであっても良い)を選択して購入者N_kにとって希望度の大きいものであったり、それほど希望のないものであったりする。購入者N_kは他に希望するソフトウェアがあるときは、

第2回の購入申込みをサーバ10に行う。それ前に、購入者N_kの販売データは第2メモリ12にストアされている。サーバ10では、購入者N_kがソフトウェア群Aを指定した実績に基づいて制御ユニット14がランダムデータ選択ユニット13にソフトウェア群Aから一つのソフトウェアを選択させる。このとき、制御ユニット14は第2メモリ12の販売データに基づいて購入者N_kが第1回に購入したソフトウェアに小さい販売確率を与える。この条件下で一つのソフトウェアが購入者N_kに販売され、同時に、その販売実績が第2メモリ12にストアされる。以上の操作を繰り返してソフトウェアの自動販売が購入者N_k及び他の購入者に対して行われる。

【0025】

【発明の効果】以上説明した通り、本発明のソフトウェアの自動販売方法及び装置によると、実用性に優れるとともに、購買意欲を高めて集客性を向上させたソフトウェアの自動販売装置を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のソフトウェアの自動販売装置の一つの実施の形態を模式的に示す斜視図である。

【図2】本発明のソフトウェア自動販売装置の一つの実施の形態の動作概要を模式的に示すフローチャート図である。

【図3】本発明のソフトウェアの自動販売方法を示すブロック図。

【図4】図3のフローチャート。

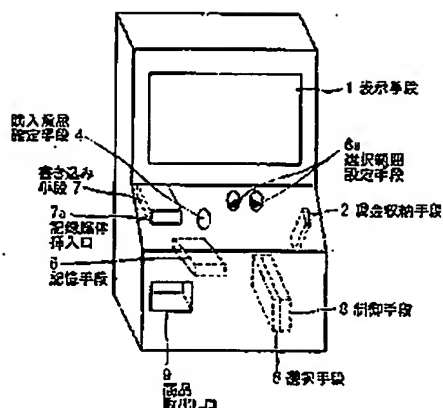
【符号の説明】

- 1：表示手段
- 2：料金支払手段
- 4：購入意思確定手段
- 5：記憶手段
- 6：選択手段
- 6a：選択範囲等を購入者に任意に設定させる手段
- 7：申込み手段
- 7a：記録媒体挿入口
- 8：制御手段
- 9：商品取出し口
- 10：サーバ
- 11：第1メモリ
- 12：第2メモリ
- 13：ランダムデータ選択ユニット
- 14：制御ユニット
- 20：インターネット
- 31、32：端末装置

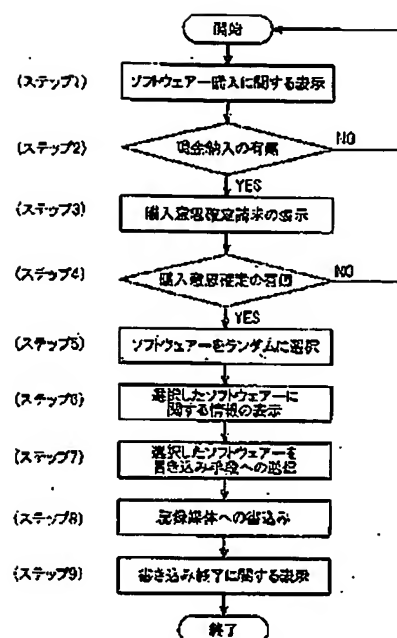
(6)

特開2001-338336

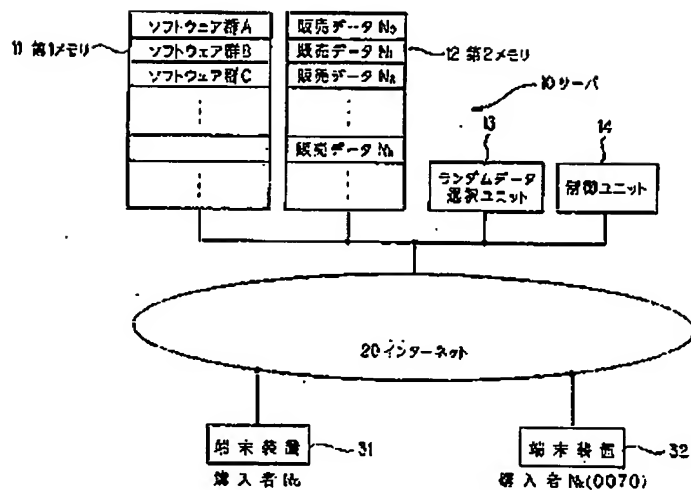
【図1】



【図2】



【図3】



(7)

特開2001-338336

【図4】

